

# 同志社中学校・高等学校

(様式4-2：令和2年度 モビリティ・マネジメント教育（交通環境学習）にかかる学校支援制度  
実施結果報告書)

## 実施結果報告書

1. 学習名称：駅と地域を活性化する中学生ムーブメント 叡電 八幡前駅プロジェクト（産学協同 第10期目） <教科外 特別活動（同中学びプロジェクト）>					
2. テーマ：地域の人にとっても、同志社生にとっても、大切な八幡前駅を 自分たちの手でもう一度「素敵な駅」にしよう					
3. 実施教科：教科外での特別活動として実施					
4. 関連単元：なし（活動の監修は、社会科および技術科）					
5. 実施数：なし（ただし、活動期間は2020年10月～2021年3月） (ミーティング回数は30回、活動時間の総計は50時間超)					
6. 学年	中1～3	7. クラス数		8. 生徒数	延べ115名
9. 実施内容					
<p>■プロジェクトの目標としては、以下3点である。</p> <p>(1) 駅利用者の地下鉄への流出や、地域の少子高齢化によって活気を失っている叡電「八幡前駅」。地域や同志社にとって大切な「八幡前駅」を、自分たちの手でもう一度「素敵な駅」にしたい。</p> <p>(2) 第10期も、第9期に続き、交通環境学習（モビリティ・マネジメント教育）の支援事業に認定され、“人や社会、環境にやさしい”という観点を継続的に加え、より都市環境・交通環境への貢献や還元度の高い学習活動に発展させる。</p> <p>(3) プロジェクト活動の中から生み出されたコンセプト『持続可能な地域・駅をつくる』ことを目指し、最終的に地域のチカラで駅が活性化され続ける状態を生み出すためのアクションを実施していく。</p> <p>基本的には、生徒の発想をベースにプロジェクトを展開・進行したが、モビリティ・マネジメント教育としての実践につなげるよう工夫した。また、新型コロナウィルス感染症への対応も含め、[オンラインの活用] [新しい生活様式] [人と人のつながり]などを意識し、これから公共交通、これからモビリティ、これからコミュニティへの可能性を見いだす取り組みを目指した。</p>					

■具体的な実施内容の要点は、次のイ)～ヌ)のとおりである。

- イ) 前期からの継続メンバー2名（中学3年有志）は2020年度当初（4月）から活動をしていたが、新型コロナウイルス感染症の拡大状況・および全国的な休校措置、またそれに続く緊急事態宣言によってプロジェクト活動も休止せざるを得なくなった。2学期（9月）となり本校も登校ベースでの学校再開が進み、当支援制度の決定も受け、10月からのプロジェクト活動再開のために、全校生徒に対して有志メンバーを募集し、最大23名（1年生19名、2年生2名、3年生2名）となって、年度末までのほぼ半年間で活動することができた。
- ロ) 本校の運営方針のもと、感染症対応のため、完全オンラインでのプロジェクト進行となった。月に4～5回実施したプロジェクト会議は、すべてオンライン会議サービス【zoom】での実施。zoomでのミーティングは、6か月間で計30回に及んだ。また、毎回のzoomミーティングは録画して【YouTube】にアップ（限定公開設定）し、メンバーおよび叡山電車との共有をおこなった。会議以外に、メンバー間での情報共有やコミュニケーション活動などは、オンライングループウェア【Microsoft Teams】を活用した。
- ハ) 叡電八幡前駅、および周辺地域、また叡山電車全線について、実際のリサーチ・フィールドワークを行うことを積極的に指導できない状況となつたが、オンライン上で可能な限りの情報提供・議論を行い、特徴と課題をとらえ、誰にとってどのような魅力的な駅にしたいのか、そのために何を為すべきか議論を重ね、コンセプトを再確認。「地域・交流」を生み出す「ココアツ」な駅をプロデュースするというテーマを継続し、その活動を地域に根付かせることまでをゴールに「持続可能な駅・地域」づくりを目指すことを確認した。
- 二) 活動メンバーの多くが中学1年生となったこともあり、チームビルディングの不十分さ（オンライン限定での活動の限界点）を抱えたままでの運営となつたため、全員で1つの企画を行うのではなく、メンバー各人がマイプロジェクト的に活動するスタイルをとった。
- ホ) 2018年の台風21号により運休となつた叡電鞍馬線の沿線の森林倒木被害からの復興ができたか否やの状況にあったにも関わらず、2020年7月豪雨により同じく鞍馬線の貴船口駅近辺で大規模な土砂災害が発生したことは、新型コロナウイルス感染症の影響で国内外からの観光乗降客が激減していた苦境に追い打ちをかけ、叡電側は、この产学研協同プロジェクトに割ける余力が大幅に減少してしまつた。特に、プロジェクトとして叡電へ2018年から継続して提案を行ってきた「駅に待合室をつくる」提案について、叡電の意向もあって、無期限に延期することを余儀なくされた。“クラウドファンディング”にチャレンジする計画も修正することとなつた。
- ヘ) 叡山電車として、コロナ禍・経営状況悪化のなかで、自社開催の集客イベントのほとんどを自粛・中止していたが、本校のプロジェクト活動にのみ承諾

をいただき、季節のイベントとして、「八幡前駅クリスマスデコレーション＆イルミネーション」を行うことができた。同時に、駅ホームに当プロジェクトの様子やメッセージを伝える看板も設置して、地域住民や駅利用者へのアピールを行うことができた。

- ト) 2020 年度内に、生徒発案で次の 6 つの企画を立ち上げることができた。
- ▼ぼちぼち待合室作ってみよか計画（待合室の椅子づくりを先行する）
  - ▼八幡前駅をインスタグラムで広めるっ！
  - ▼2022 バレンタインでオリジナルパンを販売し「こども食堂」を支援する
  - ▼「こいくるパン」を販売し「京都市森林組合」に寄付したい
  - ▼叡山電車×○○のコラボを開発して利用者を増やしたい
  - ▼おもしろ吊り革の年間計画で話題作り
- チ) 生徒の企画力や実践力を向上させる狙いで、「新しいビジネスを考える」起業家教育の講座を体験した。企業経営シミュレーションの講師とともに、1 月にオンラインで 3 回（3 日間）のワークショップを実施した。ビジネスの現場に必要な「アイディア」「プレゼン」「財務計画」「投資・融資の受け方」「マインドセット」などを体験したこと、その後の取り組み姿勢に真剣味の向上と思考の成長がみられた。
- リ) 完全オンライン実施を徹底し、叡電本社の役員・社員の皆さまへのプレゼンテーションは、zoom ミーティングで実施（12/16、3/16 の計 2 回）した。3/16 は、叡電の代表取締役社長：豊田様も出席いただき、中学生メンバーからの直接の提案・活動報告を聞いていただく機会を得た。
- ヌ) 学校内での全校生徒への活動報告プレゼンテーションは、新型コロナウィルス感染症の影響により全校での集会等がすべて無くなり、2020 年度については叶わなかった。しかしながら、プロジェクト活動の広報用に制作しているコミュニケーション web サイトにコンテンツを追加する制作をすすめ、リアルに限らない PR 活動をしていくことを確認している。

## 10. 学習のながれ：※別添プロジェクト計画書における進行計画に照らして

### フェーズ [1] 要件の構築・確認

前年度の支援をいただいた活動になるが、活動報告後の 2020 年 3 月 31 日に、「駅待合室をつくるためのクラウドファンディング実施提案」をオンラインで叡電へプレゼンテーションする機会をいただいた。その直後、4 月以降は全国的な休校状況となり、当プロジェクトも活動休止を余儀なくされ、叡電とも連絡をとりつつ再開を目指んでいた。2020 年 5 月の時点では、叡電からも「コロナ感染拡大の影響で、旅客収入が前年比約 7 割減となり、感染拡大防止対策も含めて大変な状況です」と苦境を共有いただけた。そこに 7 月 8 日の豪雨により大規模な土砂災害が起き、復旧工事の遅れから、鞍馬線での部分運休（市原～鞍馬間）が続くこと（2021 年秋をめどに運転再開）となり、「旅客数はコロナ禍 4～5 月の 9 割減から徐々に回復しているものの、11 月時点でも前年比 3～4 割減といった状況」と聞くこととなった。しかしながら、叡電（中山俊朗部長）からは、「八幡前駅は通常運行の区間で、明るい雰囲気にしていただければ大変有難いですので、（同中生による駅への提案・実践活動は）可能ならぜひお願いします。」「待合室計画については、今までにも増して厳しい経営状況の中、当社による費用捻出はできない状況です。コロナ禍の中、環境的にも厳しいと思いますが、何かできることができあれば、お知らせください。」、「プロジェクト活動・学習活動への協力としては、7 月に発生した土砂災害および復旧工事、本年 3 月に竣工した貴船口駅、当社の近況などについて、現地・学校・当社・オンライン等でご説明することは可能です。」と、産学協同でのプロジェクト活動について継続して協力体制を取りつつ、進行する了解を確認できた。

### フェーズ [2] メンバー募集

登校ベースでの学校再開となった 2 学期（9 月）をむかえ、当支援制度の決定も受け、10 月からのプロジェクト活動再開のために、前期からの継続メンバー 2 名（中学 3 年有志）に加えて、全校生徒に対して有志メンバーを募集した。1 年生が 19 名も参加してきたが、入学前から当プロジェクトを知り、進学後は必ず参加したいと決心していたメンバーも含まれた。10 月からの半年間で、最大 23 名（1 年生 19 名、2 年生 2 名、3 年生 2 名）の有志メンバーが関わってのプロジェクトとなった。

### フェーズ [3] ワークショップ／ミーティングの運営

本校の運営方針のもと、感染症対応のため、完全オンラインでのプロジェクト進行となった。月に 4～5 回実施したプロジェクト会議は、すべてオンライン会議サービス【zoom】での実施。zoom でのミーティングは、6 カ月間で計 30 回に及んだ。また、毎回の zoom ミーティングは録画して【YouTube】にアップ（限定公開設定）し、メンバーおよび叡山電車との共有をおこなった。会議以外に、メンバー間での情報共有やコミュニケーション活動などは、オンライングループウェア【Microsoft Teams】を活用した。

### ◆キックオフ

既存の八幡前駅についてイメージを共有（写真でも提示する）／「素敵な駅」ってどんな駅？自由に発想させる／これまでの八幡前駅プロジェクトの活動を知る

【zoom 録画はこちら→ 】

### ◆フィールドワーク／コンセプトメイク

叡電 八幡前駅、および周辺地域、また叡山電車全線について、実際のリサーチ・フィールドワークを行うことを積極的に指導できない状況となつたが、オンライン上で可能な限りの情報提供・議論を行い、特徴と課題をとらえ、誰にとってどのような魅力的な駅にしたいのか、そのために何を為すべきか議論を重ね、コンセプトを再確認。「地域・交流」を生み出す「ココアツ」な駅をプロデュースするというテーマを継続し、その活動を地域に根付かせることまでをゴールに「持続可能な駅・地域」づくりを目指すことを確認した

### ◆個人・全員でのプランニング／ディスカッション

活動メンバーの多くが中学1年生となったこともあり、チームビルディングの不十分さ（オンライン限定での活動の限界点）を抱えた今までの運営となつたため、全員で1つの企画を行うのではなく、メンバー各人がマイプロジェクト的に活動するスタイルをとった。

### ◆オンラインミーティング（zoom）の運営

- ① チェックイン（テーマに対する発言とともに場に入る行為）
- ② グランドルール／プロジェクト目標・コンセプトの確認
- ③ 「叡電を知る」コーナー（各自が叡電について調べてきた情報を共有）
- ④ スケジュールと現在位置の共有
- ⑤ メンバー各人のマイプロジェクトの進捗共有・相談・ディスカッション

これら①～⑤のメニューで約60分間を1セットとして実施した。リアルで1度も集まれないという状況において、オンライン上だけで「安心して」真剣な意見のぶつけ合いがどこまでできるのか、活動のハンドリング（ファシリテーション）においては「心理的安全性」をどれだけ生み出せるかに注力した。

※zoomミーティングの録画は、最後尾に一覧でQRリンクを掲載しました。無編集のままですので甚だ恥ずかしい限りですが、ご笑覧いただければ幸いです。

### フェーズ [4] 初回プレゼン～[5] 初回実践

叡山電車として、コロナ禍・経営状況悪化のなかで、自社開催の集客イベントのほとんどを自粛・中止していたが、本校のプロジェクト活動にのみ承諾をいただき、季節のイベントとして、「八幡前駅クリスマスデコレーション&イルミネーション」

を行うことへの提案チャンスを提供していただいた。2020年12月16日にオンラインでのプレゼンテーションを実施。駅ホームに「クリスマスツリー看板」と「駅舎へのクリスマス装飾」、さらには「沿線である洛北地域特産の“すぐき”を盛り上げる同志社中生の活動を紹介する看板」を設置することを提案し、実行できることになった。また、叢電からは、当プロジェクトの様子やメッセージを伝える看板も設置して、地域住民や駅利用者へのアピールを行うことも提案があった。

【zoom録画はこちら→ 】

地域の方々から『今年はコロナで何もかも無い状況だったし、クリスマスの飾りつけも無いのかと思っていたが、よかった』『まだかまだかと毎日楽しみに待っていたよ』『いつも冬は（駅が）明るくて楽しい雰囲気になるからいい』などの声も寄せていただき、当活動がすでに地域に認知されていることを生徒たちも実感した。提案した企画が認められ、それを自分たちの手で作り、準備し、実行することによって、「本当に実現させることができるんだ！」と生徒の意欲をさらに高めるとともに、実行してみて分かる難しさや課題を見つけさせることができた。

#### フェーズ [6] さらなるプランニング／ディスカッション

小さな成功体験を得て、さらに自分たちのアイディアを練り上げる活動を進めた。そのなかから、以下の6つのプランが立ち上がった。

##### ▼ぼちぼち待合室作ってみよか計画（待合室の椅子づくりを先行する）【資料1】

駅ホームに待合室をつくるためのクラウドファンディングの見送りから、いまできることを考え出し、将来的に待合室が完成したときに収める「椅子」を先行してつくることにした案。椅子のデザインコンペを学校内（外）で実施し、その椅子の製作費用をクラウドファンディングで集めて実現させるというもの。

##### ▼八幡前駅をインスタグラムで広めるっ！

八幡前駅周辺の店舗やスポットの魅力を紹介・PRすることで、八幡前駅を利用する旅客を増やしたいという案。インスタグラムは親しみやすいSNSで、情報の拡散性も高い。周辺スポットをすでに30以上リサーチし、情報発信の継続性もアピールした。

##### ▼2022バレンタインでオリジナルパンを販売し「こども食堂」を支援する

コロナ禍でますます社会的に弱い立場にある存在に着目し、「こども食堂」を支援することを八幡前駅プロジェクトと繋げた発想。地域のパン屋さんと共同開発したオリジナルパンを、2022のバレンタインデーの時期に合わせて駅利用者を中心に、地域で販売し、その売り上げから「こども食堂」へ寄付をしたいという案。

##### ▼「こいくるパン」を販売し「京都市森林組合」に寄付したい 【資料2】

地域のパン屋さんと八幡前駅プロジェクトで2018年に考案し発売した「こいくる

パン」を再販し、叡山電車でもっとも乗降客が多い出町柳駅で販売して、八幡前駅の知名度を高めるとともに、2019年・2020年と立て続けに豪雨災害を被災している京都市森林組合（叡山電車沿線の森林を管理）の復興支援として寄付したいという案。

#### ▼叡山電車×〇〇のコラボを開発して利用者を増やしたい

かつて人気を博したアニメ「けいおん！」の舞台として叡電沿線が描かれて“聖地巡礼”で訪れるファンと共に鳴るように、電車のラッピングやヘッドマークなどでアニメ作品をPRしたコラボレーションが一世を風靡したこと着目。叡電×〇〇というコラボレーションの効果を検証し、新しいコラボレーションの可能性を探求して提案してみたいという案。

#### ▼おもしろ吊り革の年間計画で話題作り

叡電がコロナと災害で減収のピンチ！なんとか乗客を増やす方法として、なるべく低コストで、なるべく広い年齢層に響く工夫をしたい。そこでSNSでも評判になりやすい「吊り革のアレンジ」を提案。年間計画で「春の花吊り革」「夏の風鈴吊り革」「秋のハロウィン吊り革」「クリスマス吊り革」「2022年ニューイヤー吊り革」など、季節や世の中の催事にもリンクした吊り革デザインを考案。

#### フェーズ [7] 専門家のアドバイスをうける／スキルアップ

メンバー生徒の企画力や実践力を向上させる狙いで、「新しいビジネスを考える」起業家教育の講座体験（bizworld）をセッティング。企業経営シミュレーションの講師とともに、1月にオンラインで3回（3日間）のワークショップを実施した。ビジネスの現場に必要な「アイディア」「プレゼン」「財務計画」「投資・融資の受け方」「マインドセット」などを体験することで、その後の取り組み姿勢に真剣味の向上と思考の成長がみられた。自分たちのプランをどのように改善したり発展させたりすべきかを学ぶことができた。【資料3】

#### フェーズ [8] 第2弾のプレゼンテーション

2021年3月16日に、叡電本社とオンラインでつないで、役員・社員の皆さんへの第2弾のプレゼンテーションを実施。叡電の代表取締役社長：豊田様も出席いただき、中学生メンバーからの直接の提案・活動報告を聞いていただく機会を得た。

【zoom録画はこちら→



豊田社長からは「叡山電車と同志社中学がこうしてコラボしているということを、地元の人がしっかりと受け止めてもらえば、持続可能な駅になっていくと思う。」「提案の内容だけでなく、考え方やプロセスの部分でよく考えられた素晴らしい提案だったと思いますので、このままさらにお活動を頑張ってください。」との言

葉をいただいた。各提案内容についても、社員のみなさまから積極的な質疑もあり、メンバーも真摯に回答を行い、プレゼンテーションを通じてコミュニケーションを深めることができた。各提案については、引き続き実現にむけて内容を積み上げていくことで確認され、すべての案について概ねは了承された。

※フェーズ [9] 上記の提案状況から、企画実施までには至らず。

※フェーズ [10] 会社訪問については、コロナ終息後に安全な状況になってから必ず実施することが約束された。

※フェーズ [11] 学校内での全校生徒への活動報告プレゼンテーションは、新型コロナウイルス感染症の影響により全校での集会等がすべて無くなり、2020年度については叶わなかつた。

※フェーズ[12]プロジェクト活動の広報用に制作しているコミュニケーション web サイトにコンテンツを追加する制作をすすめ、リアルに限らない PR 活動をしていくことを確認している。※制作活動継続中※

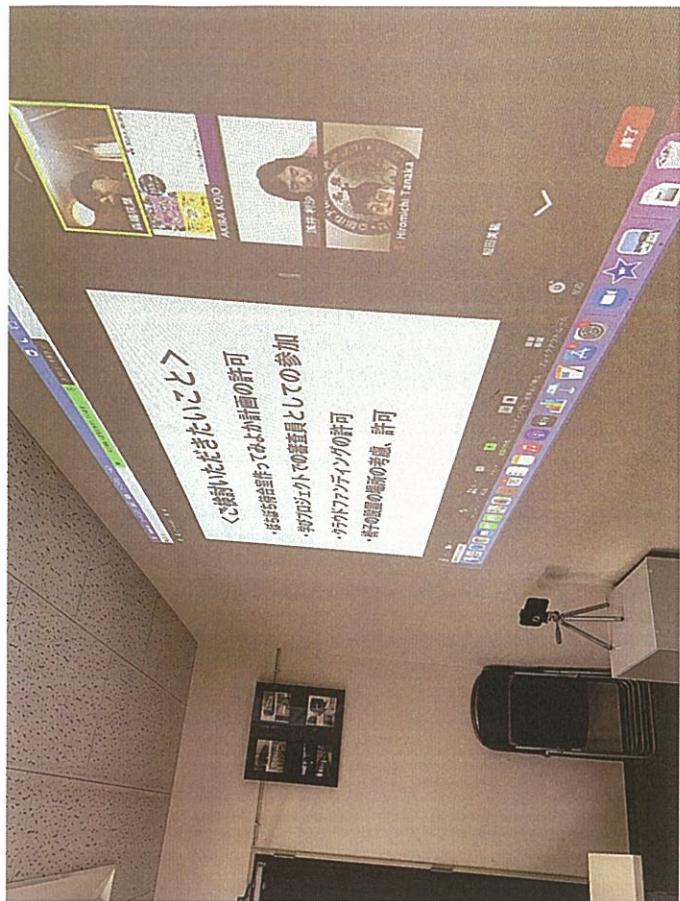
◆八幡前駅プロジェクト web

<https://jhs.js.doshisha.ac.jp/jhs/hmmpj/>



2021年度は、4月よりプロジェクト活動を継続し、3月に叢電へ提案している各プランについて、実行にむけての準備をさらに進めていく予定となっている。

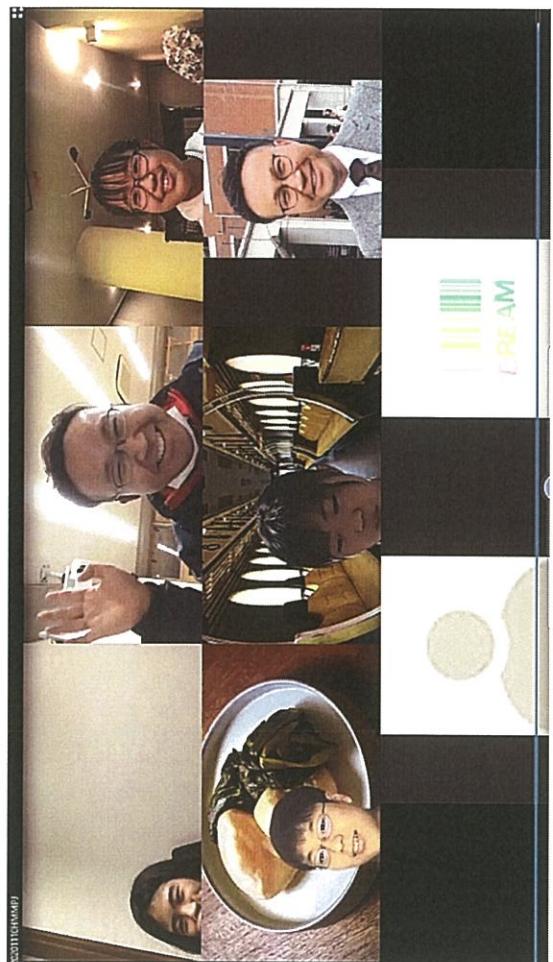
以上



2021年3月16日⑨ 桜塚本江代の  
オンライン展示会



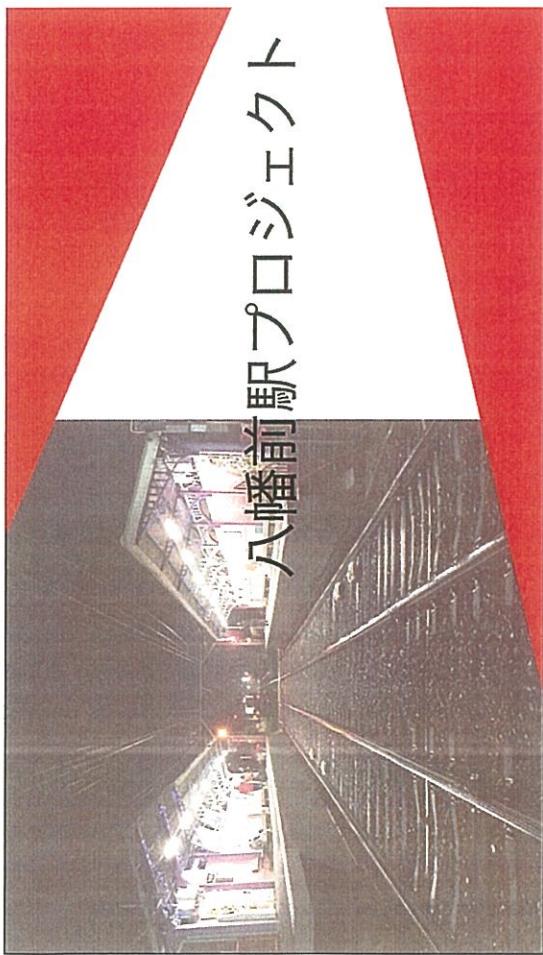
2020年11月22日金曜日9-5p



大31年度一般公募様子(200m)



# [資料1]



## 八幡前駅プロジェクト

### 目標

八幡前駅を中心とした地域の人の自立による地域交流を生むこと

"持続可能な駅"

"ココアツな駅"

### 八幡前駅プロジェクトとは

- ・八幡前駅とは叡山電鉄の同志社中学校の最寄り駅
- ・地下鉄国際会館駅ができてから利用者が激減

八幡前駅は利用客が少ない・地下鉄には勝てない

人が乗るためには駅・電車ではない何かを作り出す必要がある

駅に地域交流を生み出そう！

駅に交流スペースを作る

利用者も少なく寂しい八幡前駅を同中生の力で活性化させるプロジェクト

そこでイベントを  
しよう！

## 今までの待合室づくり



エイデンツアー・駅を使う人の  
アンケート調査

どんな待合室がいいか・クラウドファンディング  
のやり方について話し合い

飯山電鉄さんへプレゼン

そこで！！！

待合室設置ができない

• ぱちぱち待合室作ってみよか計画！

## 3つのステップ

- 1・待合室の椅子を作る！
- 2・椅子のデザインアイデアを公募！
- 3・クラウドファンディング！

## なぜ椅子？

椅子は待合室を作るにあたっての要

- 1・待合室の椅子を作る！

待合室の課題意識  
↑  
地域活性化

椅子の課題意識  
＝

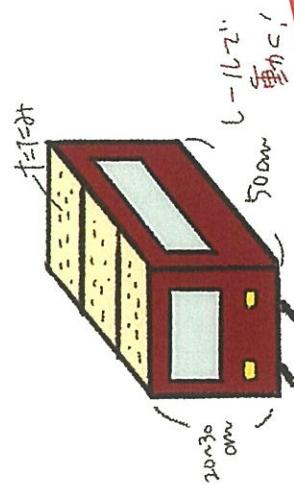
なぜ椅子？

椅子は待合室を作るにあたっての要

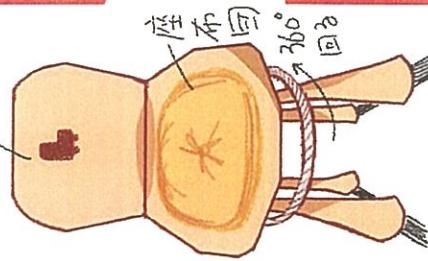
待合室計画が進む

## 2・椅子のデザインアイデアを公募！

待合室の椅子を作るために・・・

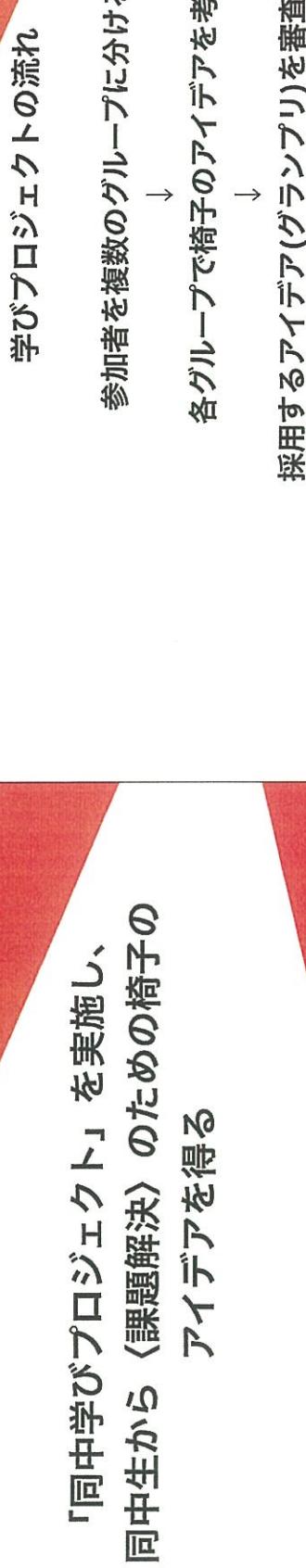


過去に考案したデザイン案



「グラントプリが決まり、椅子のデザイニアアイデアが決定したら・・・」

「同中学びプロジェクト」  
授業外で、様々な教科・分野の「本物」に触れる学びを行う  
年間200以上の取り組みがある  
全て自由参加



### 3・クラウドファンディング！

リターン→未定

椅子の数→未定

集める金額→決まったデザインに  
応じて変わってくる（未定）

学びプロジェクトの過程があること  
でサポートーから信頼を得られる

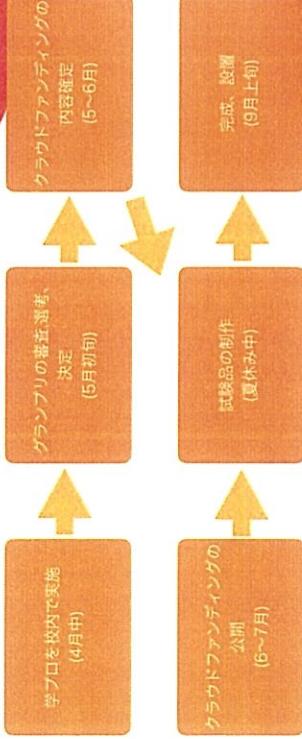


資金が多く集まりやすいかも・・?

ベンチ・・・3~10万円

肘掛け椅子・・・2~3万円

## 大まかな流れ



ご検討よろしくお願ひします。

## <ご検討いただきたいこと>

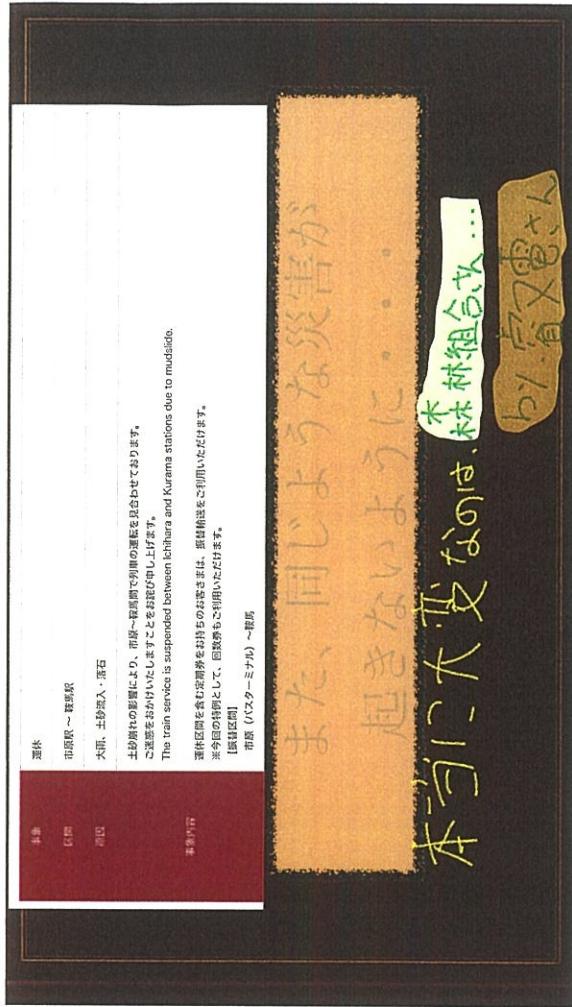
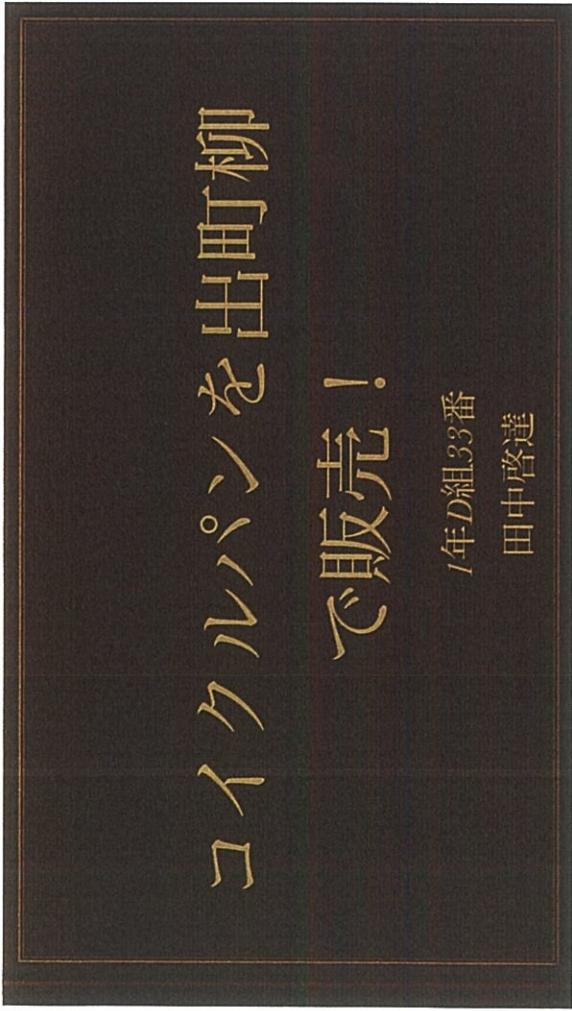
- ・ぱちぱち待合室作ってみよか計画の許可
- ・学びプロジェクトでの審査員としての参加
- ・クラウドファンディングの許可
- ・椅子の設置の場所の考慮、許可



〔第2回〕

# コイクルパンを出町柳 で販売!

1年D組33番  
田中啓達



コイクルパンを販売して利益を  
森林組合へ寄付

いくらで売れる?  
何個

/

## 粗利とは？

売上一つくるのにかかった費用＝粗利  
しかし、広告費、人件費、家賃などの経費  
利息  
税金・・・

などは、考慮していない。 $\rightarrow$ 大額壊れた目安。

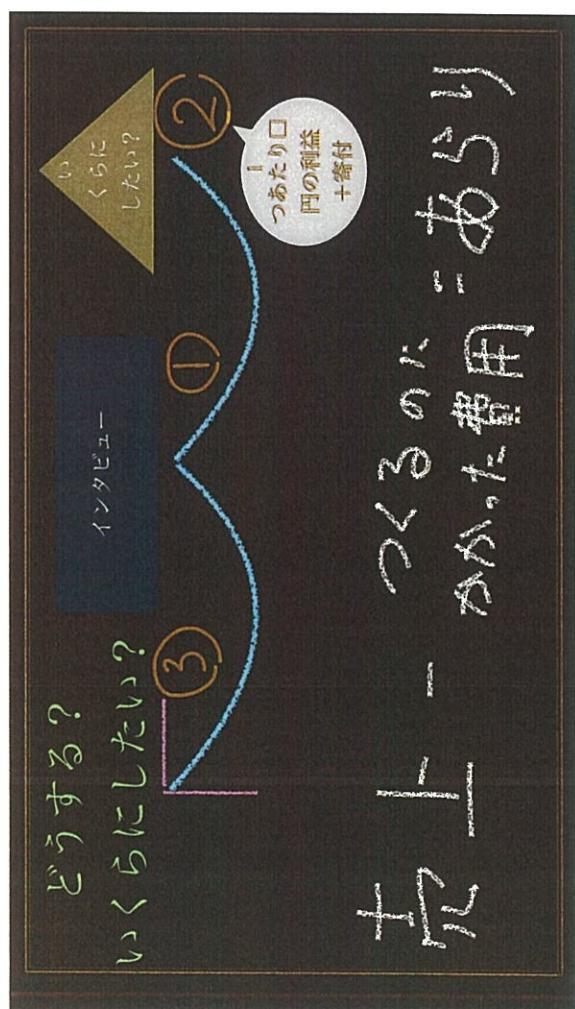
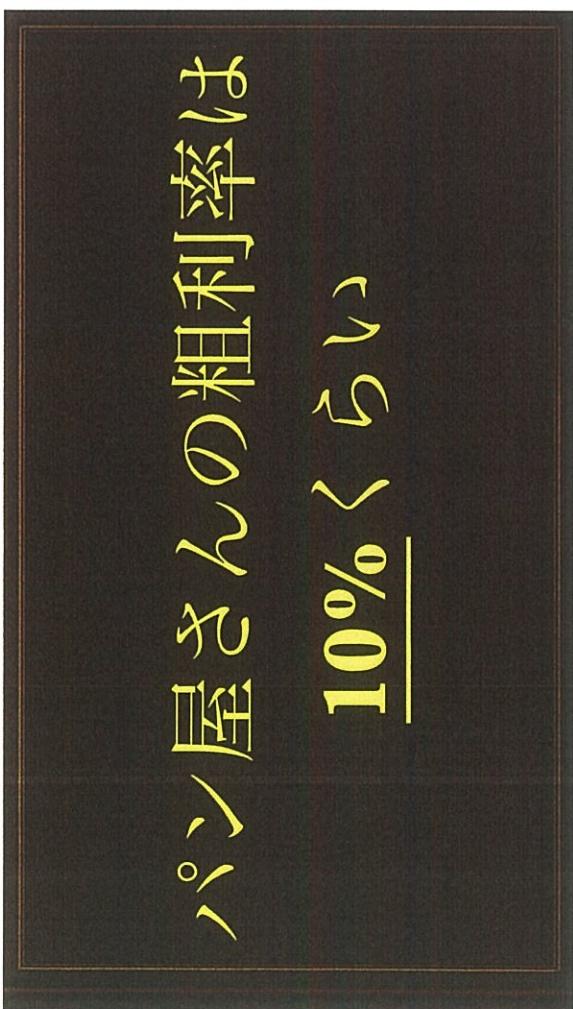
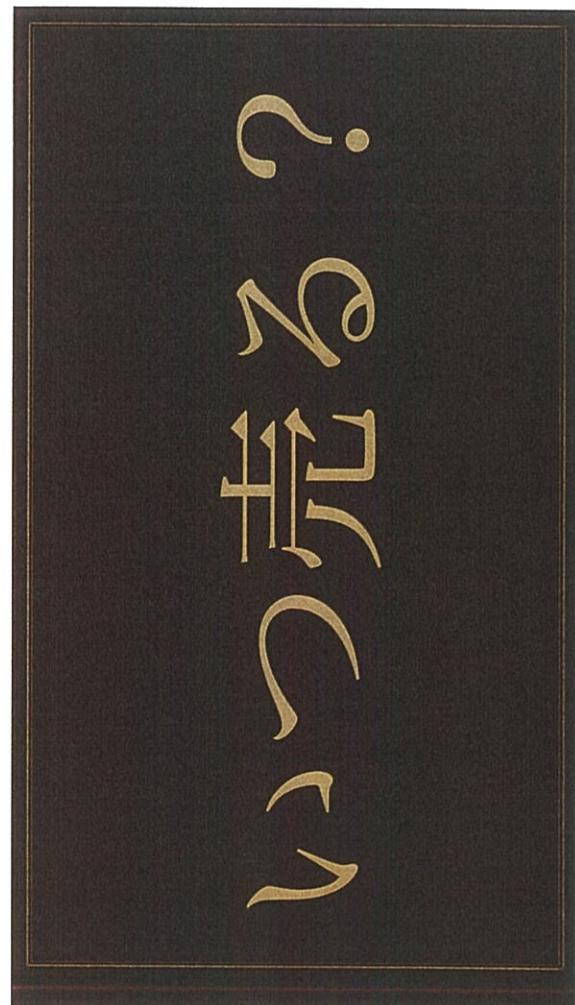
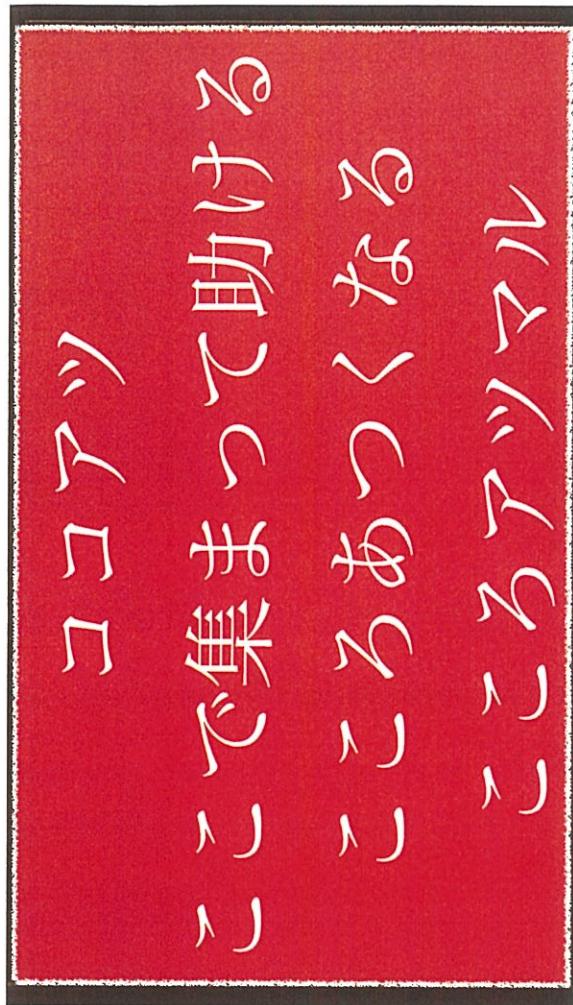
粗利率＝粗利÷売上

例：1000円儲かった。作るのに400円がかかった。  
粗利： $1000 - 400 = 600$ 円  
粗利率： $600 \div 1000 = 0.6 = 60\%$

つまり、1000円のうち60%は自分のもの。

粗利とは？

粗利とは？



販売する時、森林組合さんから  
「木」を提供していただきたい



立ち売り箱で売る！？

午前10時台が、一番多い。  
客層…今後、実際に出町柳  
に行つて調査する。

どれくらいでさる？  
付寄

どうする？

時間：朝、10時台(仮)  
値段：未定  
どうやつて：立ち壳り箱  
寄付：

電気へのお願い  
販売する許可をいただきたいです。  
パン



小・中学生向け アントレプレナーシッププログラム biz world JAPAN

カリキュラム全体の流れ

```

graph TD
    A[ビジネス基礎] --> B[ビルディング]
    B --> C[ヒューリティム]
    C --> D[会社設立]
    D --> E[資金調達]
    E --> F[プロトタイプ作成]
    F --> G[製造]
    G --> H[マーケティング]
    H --> I[販売元]
    I --> J[実社会で使うスキルを体験～]
    J --> K[実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～]
    K --> L[実社会で使うスキルを体験～]
    L --> M[マーケティング]
    M --> N[製造]
    N --> O[プロトタイプ作成]
    O --> P[資金調達]
    P --> Q[会社設立]
    Q --> R[ビルディング]
    R --> S[ヒューリティム]
    S --> T[ビジネス基礎]
    T --> U[集計]

```

起業家精神、ビジネス、金融について学ぶプロジェクトベースの起業家教育プログラム

～実社会で使うスキルを体験～

～実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～

～実社会で使うスキルを体験～

集計

The collage includes the following elements:

- 教材** (Materials): A large red title at the top left.
- 豊富なワークシートや面白くさせる工夫** (Various worksheets and fun techniques): A series of colored hexagonal icons representing different tools:
  - ビジネス基礎 (Business Foundation)
  - チームビルディング (Team Building)
  - 会社設立 (Company Formation)
  - 資金調達 (Funding)
  - タイプ作成 (Type Creation)
  - 製造 (Manufacturing)
  - テーマティクル (Theme Article)
  - 核算 (Accounting)
  - 振り返り (Review)
- コマーシャルの作成** (Commercial Creation): A diagram showing the steps to create a commercial, including a video camera icon and a speech bubble.
- 株の保有率を円グラフで見える化** (Visualize stock ownership rates using a pie chart): A pie chart divided into 12 equal segments.
- NEWS FLASH!** (News Flash): Multiple news flash templates for reporting on topics like "OPEN", "CLOSE", "OPEN", and "CLOSE".
- 銀行がお金を稼ぐ方法** (How banks earn money): A diagram showing bank operations and profit generation.
- 投資家へのフレセソンのコツ** (Tips for presenting to investors): A table comparing different presentation styles.
- 賃貸対照表** (Comparison table for rental properties): A table comparing various rental property types.
- 保護者や社会人によるボランティア** (Volunteer work by parents and society members): A photo of two people standing together.
- ・書** (Book): A small icon representing a book.
- ・投資家VC** (Investor VC): A small icon representing a venture capitalist.
- ・銀行員** (Banker): A small icon representing a banker.
- ・店主** (Shopkeeper): A small icon representing a shopkeeper.
- ・特許庁** (Patent Office): A small icon representing the Patent Office.
- 価格設計シート** (Price Design Sheet): A table for calculating price designs.
- 財務諸表** (Financial Statements): A table for financial statement preparation.
- 履歴書** (Curriculum Vitae): A table for creating resumes.

小・中学生向け アントレプレナーシッププログラム biz world JAPAN

カリキュラム全体の流れ

```

graph TD
    A[ビジネス基礎] --> B[ビルディング]
    B --> C[ヒューリティム]
    C --> D[会社設立]
    D --> E[資金調達]
    E --> F[プロトタイプ作成]
    F --> G[製造]
    G --> H[マーケティング]
    H --> I[販売元]
    I --> J[実社会で使うスキルを体験～]
    J --> K[実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～]
    K --> L[実社会で使うスキルを体験～]
    L --> M[マーケティング]
    M --> N[製造]
    N --> O[プロトタイプ作成]
    O --> P[資金調達]
    P --> Q[会社設立]
    Q --> R[ビルディング]
    R --> S[ヒューリティム]
    S --> T[ビジネス基礎]
    T --> U[集計]

```

起業家精神、ビジネス、金融について学ぶプロジェクトベースの起業家教育プログラム

～実社会で使うスキルを体験～

～実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～

～実社会で使うスキルを体験～

集計

カリキュラム全体の流れ

```

graph TD
    A[ビジネス基礎] --> B[ビルディング]
    B --> C[ヒューリティム]
    C --> D[会社設立]
    D --> E[資金調達]
    E --> F[プロトタイプ作成]
    F --> G[製造]
    G --> H[マーケティング]
    H --> I[販売元]
    I --> J[実社会で使うスキルを体験～]
    J --> K[実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～]
    K --> L[実社会で使うスキルを体験～]
    L --> M[マーケティング]
    M --> N[製造]
    N --> O[プロトタイプ作成]
    O --> P[資金調達]
    P --> Q[会社設立]
    Q --> R[ビルディング]
    R --> S[ヒューリティム]
    S --> T[ビジネス基礎]
    T --> U[集計]

```

起業家精神、ビジネス、金融について学ぶプロジェクトベースの起業家教育プログラム

～実社会で使うスキルを体験～

～実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～

～実社会で使うスキルを体験～

集計

カリキュラム全体の流れ

```

graph TD
    A[ビジネス基礎] --> B[ビルディング]
    B --> C[ヒューリティム]
    C --> D[会社設立]
    D --> E[資金調達]
    E --> F[プロトタイプ作成]
    F --> G[製造]
    G --> H[マーケティング]
    H --> I[販売元]
    I --> J[実社会で使うスキルを体験～]
    J --> K[実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～]
    K --> L[実社会で使うスキルを体験～]
    L --> M[マーケティング]
    M --> N[製造]
    N --> O[プロトタイプ作成]
    O --> P[資金調達]
    P --> Q[会社設立]
    Q --> R[ビルディング]
    R --> S[ヒューリティム]
    S --> T[ビジネス基礎]
    T --> U[集計]

```

起業家精神、ビジネス、金融について学ぶプロジェクトベースの起業家教育プログラム

～実社会で使うスキルを体験～

～実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～

～実社会で使うスキルを体験～

集計

カリキュラム全体の流れ

```

graph TD
    A[ビジネス基礎] --> B[ビルディング]
    B --> C[ヒューリティム]
    C --> D[会社設立]
    D --> E[資金調達]
    E --> F[プロトタイプ作成]
    F --> G[製造]
    G --> H[マーケティング]
    H --> I[販売元]
    I --> J[実社会で使うスキルを体験～]
    J --> K[実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～]
    K --> L[実社会で使うスキルを体験～]
    L --> M[マーケティング]
    M --> N[製造]
    N --> O[プロトタイプ作成]
    O --> P[資金調達]
    P --> Q[会社設立]
    Q --> R[ビルディング]
    R --> S[ヒューリティム]
    S --> T[ビジネス基礎]
    T --> U[集計]

```

起業家精神、ビジネス、金融について学ぶプロジェクトベースの起業家教育プログラム

～実社会で使うスキルを体験～

～実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～

～実社会で使うスキルを体験～

集計

カリキュラム全体の流れ

```

graph TD
    A[ビジネス基礎] --> B[ビルディング]
    B --> C[ヒューリティム]
    C --> D[会社設立]
    D --> E[資金調達]
    E --> F[プロトタイプ作成]
    F --> G[製造]
    G --> H[マーケティング]
    H --> I[販売元]
    I --> J[実社会で使うスキルを体験～]
    J --> K[実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～]
    K --> L[実社会で使うスキルを体験～]
    L --> M[マーケティング]
    M --> N[製造]
    N --> O[プロトタイプ作成]
    O --> P[資金調達]
    P --> Q[会社設立]
    Q --> R[ビルディング]
    R --> S[ヒューリティム]
    S --> T[ビジネス基礎]
    T --> U[集計]

```

起業家精神、ビジネス、金融について学ぶプロジェクトベースの起業家教育プログラム

～実社会で使うスキルを体験～

～実社会での起業から会社経営のストーリーをプログラム～

～実社会で使うスキルを体験～

集計

特徵

小・中学生向け アントレプレナーシッププログラム biz world JAPAN



BIZWOBIDORG 物販：シリコーン／シリコン

**Vision** 世界中の子供たちは、世界経済の成長と活気をサポートする明るい未来に備え、明日の革新的なリーダーになるための刺激と力を与えられます。

Mission  
起業家精神を呼び覚まし、未来の建築家になるよう促し、世界を変革する自信を与えることで、子供たちが21世紀の思想家になれる。

BizWorld.orgの創設者ベンチャーリストのTimDraperは、8歳の娘から、彼が毎日仕事で何をしているかを説明するように一緒にいました。起業家精神とビジネススキルを学生に磨く機会に興奮した彼は、娘の熱意を利用して友達のフレンドネットを作り、生徒たちが自分のビジネスキャンペーンや販路開拓等で、ラクラクシェアできるプラットフォームによって、学生はビジネスの仕組みを理解できました。TimDraperは、世界中の子供たちが、自分たちで創造的で実践的な学習環境をつくることを目的として、すべての教育者がTimDraperのプログラムにより、学生はサポートする革新的なプログラムを作成し得るようにしました。

National Board of Directors



小・中学生向けプログラミング / ひめゆり JAPAN



創設于一九



KENJI OZAKI



NAKANA EIJI IDA



SAYURI TANAKA